KURS ZAAWANSOWANY ANIMACJI W PROGRAMIE BLENDER (B301-ANIM)

SZKOLENIE

Centrum Szkoleniowo-Konferencyjne

Fundacji Rozwoju Uniwersytetu Gdańskiego
tel. 58 523 33 72 lub 58 523 33 64
e-mail: szkolenia.frug@ug.edu.pl

csk.ug.edu.pl

FRUG

O CENTRUM

Organizujemy profesjonalne i inspirujące szkolenia online, szkolenia stacjonarne oraz warsztaty. Naszych Trenerów cechuje umiejętność przekazywania bogatej wiedzy i wieloletnie doświadczenie zawodowe.

W skład zespołu szkoleniowców wchodzą pracownicy Uniwersytetu Gdańskiego oraz współpracownicy uczelni. Wiedza i doświadczenie osób prowadzących szkolenia oraz nowoczesna infrastruktura uczelni wyróżniają Fundację Rozwoju Uniwersytetu Gdańskiego spośród innych podmiotów i umożliwiają dostosowanie oferty do indywidualnych potrzeb naszych partnerów.

Tematyka szkolenia: Kurs zaawansowany animacji w programie Blender (B301-anim)

Przeznaczenie: dla animatorów tworzących animacje do gier lub filmów. Kus składa się z osobnych komponentów, które można sobie dobrać według potrzeb.

Wymagania: dla osób, które ukończyły pierwszy

kurs B201- anim

Prowadzący: dr Piotr Arłukowicz

Nie zwlekaj, zapisz się już dziś!

FRUG

PROGRAM SZKOLENIA DŁUGOŚĆ KURSU 8 h /16 h
ZALEŻNIE OD WERSJI I ELEMENTÓW DOŁACZONYCH DO KURSU, JEGO CZAS TRWANIA MOŻE SIĘ WYDŁUŻYĆ DO PONAD 16h.

Tematyka: Długość trwania kursu:	8h	16h+
Techniki animacji z wykorzystaniem BlenRig	x	x
Techniki animacji z wykorzystaniem Rigify	x	x
Animacja runcycle, swimcycle, jumpcycle		x
Szczegóły animacji oczu		x
Szczegóły animacji ręki		x
Modyfikacja i poprawianie BVH, składanie akcji	x	x
Biblioteka akcji		x
PoseLibrary i zastosowania	x	x
Animacja parametryczna: mięśnie i zmarszczki		x
Animacja zwisających części ciała		x
Animacja odzieży i zastosowania symulacji soft-body i cloth		x
System cząstek i animacja włosów		x
Inne zaawansowane zagadnienia związane z animacją		x

Trener: dr Piotr Arłukowicz

Piotr Arłukowicz, pracownik Uniwersytetu Gdańskiego od 2005 roku, naukowiec i wykładowca z ponad 21-letnim stażem, wprowadził do programu studiów informatyki nowe przedmioty, takie jak grafika i animacja komputerowa. Jest sympatykiem oprogramowania Open Source, a w szczególności upodobał sobie program Blender, o którym w latach 2012-2019 nagrał ponad pięćset poradników w języku polskim które umieścił na Youtube aby mogli z nich korzystać wszyscy zainteresowani grafiką. Obecnie kurs na YT nieco się zestarzał, ale Piotr nadal prowadzi intensywne szkolenia z Blendera we wszystkich jego możliwych zastosowaniach. W 2015 otrzymał nagrodę im. Celestyna Mrongowiusza jako "Nauczyciel Roku". W roku 2016 nauczał studentów na amerykańskiej uczelni Appalachian State University, gdzie zdobył tytuł "Faculty Adjunct Professor" oraz przydomek "Blender Evangelist". Jest blisko związany ze społecznością Blendera, utrzymując kontakt z wieloma artystami i inżynierami na świecie oraz zna wielu twórców Blendera osobiście. Odwiedzał wielokrotnie siedzibę Blender Institute - siedzibę Blender Foundation w Amsterdamie, podczas wielu międzynarodowych konferencji Blenderowych. W trakcie szkoleń, które Piotr prowadził w Polsce i za granicą, Blender jest przedstawiany zawsze jako program uniwersalny, który mimo, że powstał jedynie dla artystów, może być dostosowany do praktycznie każdego zadania.

KURS ZAAWANSOWANY ANIMACJI W PROGRAMIE BLENDER
(B301-anim)

SZKOLENIE

Ilość uczestników: min. 5 osób (dla każdej z opcji)

Ilość godzin: 8, Cena: 799 zł netto + vat
Ilość godzin: 16, Cena: 1479 zł netto + vat

Zarejestruj się w witrynie **csk.ug.edu.pl**

Centrum Szkoleniowo-Konferencyjne

Fundacji Rozwoju Uniwersytetu Gdańskiego
tel. 58 523 33 72 lub 58 523 33 64
e-mail: szkolenia.frug@ug.edu.pl

FRUG